

Gaming

mit Behinderung

Wer ist eigentlich Melly?

- ❖ Katzenmitbewohnerin
- ❖ Musicalfan
- ❖ Bürokauffrau
- ❖ Gamerin
- ❖ Texterin
- ❖ Aktivistin



Wie bin ich zum Gaming gekommen?

- ❖ früher Kontakt zum Computer
 - SuperNintendo
 - GameBoy
- ❖ lange Pause → Gaming wurde zu anstrengend



Wie bin ich wieder zum Gaming gekommen?

- ❖ Hilfreiche Unterstützungsoptionen in Uncharted 4
- ❖ „Notfall“-Optionen auf Konsolenebene
- ❖ Xbox Adaptive Controller



Xbox Adaptive Controller

- ❖ „Hub“ zum Anschluss externer Taster
- ❖ Individuelle Setups
- ❖ Kombination mit Standard-Controller



In welchen Bereichen gibt es Barrieren?

- ❖ Motorik
- ❖ Hören
- ❖ Sehen
- ❖ Verstehen/Verarbeiten



Mit der Community entwickeln

- ❖ Behinderte Spielende als Expert*innen einbeziehen
- ❖ Auf Feedback reagieren
- ❖ Sich gegenseitig unterstützen



Wie barrierefrei ist Gaming heute?



- ❖ noch lange nicht jedes Spiel für jede Person spielbar
- ❖ die Aufmerksamkeit wächst
- ❖ immer mehr Spiele bieten mal mehr und mal weniger Möglichkeiten
- ❖ auch neue Eingabegeräte werden entwickelt



Repräsentation von Behinderung

- ❖ Sehr wenig Repräsentation
- ❖ Häufig „Inspiration Porn“ oder aufgrund der Behinderung böse
- ❖ Behinderung = Horror
- ❖ Behinderung muss geheilt oder entfernt werden

Disability Representations

- ▶ Only 0.1% of characters are shown with a physical disability; far below the 19% of the US population with a physical, cognitive, or communication disability.
- ▶ Of leading characters, only 0.5% are depicted with a disability.

<https://seejane.org/wp-content/uploads/gaming-study-2021-7.pdf>

Welche Tipps gibt es?

- ❖ Einfach mal machen 😊
- ❖ für jede Behinderung gezielt Informationen zum Spiel suchen
- ❖ Austausch z. B. auf Facebook „Zocken für alle“
- ❖ Probleme an Entwickler*innen melden

Noch Fragen?

- ❖ Gerne jetzt im Chat
- ❖ oder später auf Twitter [@melly_maeh](#) oder per E-Mail melly_maeh@meilert.net

